**База данных**

Создайте базу данных, используя предоставленные скрипты и предпочтительную платформу (MySQL / Microsoft SQL Server), на сервере баз данных, который вам предоставлен.

Создайте программное решение под именем «NBAManagement» на платформе .Net/ Java.

В рамках следующих заданий вы будете создавать систему на базе этого программного решения.

**Главное окно программы**

Создайте этот экран интерфейса в соответствии с указаниями для экрана Main Screen в

макете.

Это первый экран интерфейса, который появится при запуске приложения.

В нижней части каждого экрана/страницы приложения должна отображаться информация о текущем спортивном сезоне и о возрасте НБА. НБА была основана в 1946 году.

Например, если сейчас идет спортивный сезон «2016–2017», на экране должно быть: «The current season is 2016–2017, and the NBA already has a history of 71 years».

**Окно Visitor Main**

Создайте этот экран интерфейса в соответствии с указаниями для экрана Visitor Main в

макете.

На этом экране должны быть четыре кнопки:

* Teams (Команды)
* Players (Игроки)
* Matchups (Матчи)
* Photos (Фото)

Переход на этот экран осуществляется при нажатии на кнопку Visitor (Посетитель) на

главном экране.

**Окно Teams Main**

Создайте этот экран интерфейса в соответствии с указаниями для экрана Teams Main

в макете.

На этом экране на разных вкладках должны отображаться команды Восточной Конференции и Западной конференции соответственно.

На вкладке Eastern (Восточная) должны отображаться команды Атлантического, Центрального и Юго-восточного дивизионов в соответствии с указаниями макета. На вкладке Western (Западная) должны отображаться команды Северо-западного, Тихоокеанского и Юго-западного дивизионов в соответствии с указаниями макета.

Команды одного и того же дивизиона загружаются по названиям в алфавитном порядке.

Переход на этот экран осуществляется при нажатии на кнопку Teams (Команды) на главном экране посетителя.

**Окно Teams Detail**

Создайте этот экран интерфейса в соответствии с указаниями для экрана Team Detail в файле wireframe.ppsx.

На этом экране посетителям показывается подробная информация о команде, включая

логотип команды, название, дивизион и конференцию. Следующая информация

показывается на вкладках: Roster (полный состав), Matchup (матчи), First Lineup

(стартовый состав).

В поле Season (Сезон) отображается информация о конкретном сезоне из базы данных,

отсортированная по времени в нисходящем порядке.

Вкладка Roster (полный состав)

На этой вкладке представлен полный состав команды. Посетитель может осуществлять

поиск по нему в соответствующем сезоне. Полный состав команды должен отображаться

в виде сетки данных, включая:

* No.: Номер на форме
* Name: имя игрока
* Position: позиция игрока на поле
* Дата рождения
* College: колледж выпуска
* Experience: количество лет, проведенных в НБА — текущий год минус выбранный год
* Зарплата

Вкладка Matchup (матчи)

На этой вкладке отображается расписание игр команды в восходящем порядке в соответствии со временем начала в сетке данных. Пользователь может производить поиск

по расписанию игр команды в рамках сезона по разным параметрам, включая:

* Date: Дата игры
* Matchup Type: тип матча
* Opponent: соперник
* Starttime: время начала
* Result: результат в формате «Результат команды1 (Team1) - Результат команды2
* (Team2)» либо «Результат гостевой команды (Team Away) - Результат команды хозяев
* (Team Home)»
* Location: место проведения
* Status: статус с параметрами Not Start (не начался), Running (идет) и Finished
* (завершен).